



INFORMATIONS

Numéro de téléphone

06 95 82 77 18

Adresse e-mail

barbaut.emmanuel@gmail.com

Site & Portfolio

emmanuelbarbaut.com

Permis de conduire B

LANGUES

Anglais *niveau B2*

Espagnol *niveau A2*

INTÉRÊTS

Jeux vidéos

Littérature SF & Scientifique

Guitare basse

Plongée sous-marine

EMMANUEL BARBAUT

GAME DESIGNER

FORMATION

Licence professionnelle Métiers du jeu vidéo 2020-2021
Université Paul-Valéry Montpellier

Licence informatique 2016-2020
Faculté des Sciences de Montpellier

Baccalauréat Scientifique avec mention 2016
Option Sciences de l'Ingénieur

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

GAME JAMS

Game Pratic' 2020
Jeu de gestion

Hackathon Sud Piccel 2020
Jeu d'aventure Serious game

GMTK Game Jam 2020
Jeu de simulation coopératif
(438e sur 5418 en critère "Fun")

Global Game Jam 2020
Jeu d'infiltration et d'exploration

Code Game Jam 2020
Jeu de plate-formes et d'infiltration
(1er Prix & Prix étudiant)

Perpignan Game Jam 2019
Jeu d'aventure et d'énigme
(Prix décerné par le public)

Game Pratic' 2020
Tower Defense coopératif
(1er Prix)

COMMISSIONS

Bande-son du jeu Arabel 2019
Animation & Cover art pour un musicien 2019

AUTRE

Serveur juillet & août
Bar-Brasserie-Restaurant au Cap d'Agde 2018 & 2019

COMPÉTENCES

GAME DESIGN

GRAPHISMES & ANIMATION PIXEL ART

COMPOSITION MUSICALE

PROGRAMMATION

Langages : C, C++, C#, Python, Java

Moteurs : Unity, Monogame

Web : HTML/CSS, PHP, JS, SQL

Plateformes : Windows, Linux, RaspberryPi, Arduino

LOGICIELS MAÎTRISÉS

Graphismes & Animation : Aseprite, Blender

Composition musicale : FL Studio, Ableton Live, LMMS

Bureautique : Suite Office, GitHub, FileZilla, InDesign