






EMMANUEL BARBAUT

GAME & SYSTEM DESIGNER

 <https://emmanuelbarbaut.com>

 /in/emmanuel-barbaut/

 barbaut.emmanuel@gmail.com

 (+33) 6 95 82 77 18



MON EXPÉRIENCE

GAME SYSTEM DESIGNER MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR 2024

ASOBO STUDIO, 2022 - 2025

- Responsable des systèmes du mode carrière
Conception, suivi d'intégration et itération, systématisation des avions, gameplay de réparation...
- Progression, économie (soft currency) et équilibrage de la difficulté du mode carrière
- Prototypage et développement d'outils pour la progression et le gameplay de réparation

GAME SYSTEM DESIGNER, PROGRAMMEUR 2 PROJETS EN DÉVELOPPEMENT

DÉVELOPPEUR INDÉPENDANT, 2023 - 2026

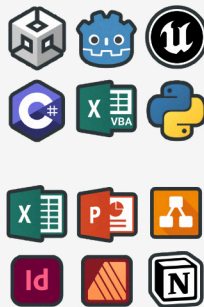
- Jeu multijoueur horrifique avec focus sur la coopération entre joueurs et la gestion de la tension
- City-builder / jeu de puzzle avec cartes et monde systémique conséquence des actions joueur

MES COMPÉTENCES

GAME DESIGN

- System Design
- Economic Design
- Progression Design
- Sensibilité UX, technique et graphique
- Rédaction de documents
- Outils de design sur mesure
- Prototypage
- Équilibrage
- Itération

TECHNIQUE



SOFT SKILLS

- Proactivité
- Esprit critique et analytique
- Résolution de problèmes
- Communication
- Adaptabilité
- Organisation
- Bonne humeur

MA FORMATION

LICENCE PRO & MASTER JEU VIDÉO

UNIVERSITÉ PAUL-VALÉRY MONTPELLIER, 2021 & 2023

- Formation GD, projets étudiants, personnels, game jams

LICENCE INFORMATIQUE

FACULTÉ DES SCIENCES DE MONTPELLIER, 2020

- Formation algorithmique et programmation, jeux et électronique embarqué, Arduino / Raspberry Pi

LANGUES



MES LOISIRS

- Jeux (de société, vidéos, tout type)
- Composition musicale (électro, orchestral, bande son de jeux)
- Randonnée

